

EMOTIES.INFO

Voelen, ontdekken en leren

Visuele presentatie en praktische gebruikshandleiding
voor basisscholen

Met echte schermbeelden, uitleg per spel, lesideeën en gratis
materialen.

UITGAVE OKTOBER 2026

Wat biedt emoties.info?

Eén plek voor emotieherkenning, gesprek, spel en lesmateriaal

01

ONTDEKKEN

Emotiedatabase, Emotiekaart, Emotiewiel en Thermometer

02

BEGRIJPEN

Emotie-route, Storybuilder, Praatplaat en Emotiekompas

03

SPELEN

Memory, Pacman, Zeeslag, Connect4, Kwartet en Mastermind

04

DOEN

Emotievloer, Projector en interactieve activiteiten

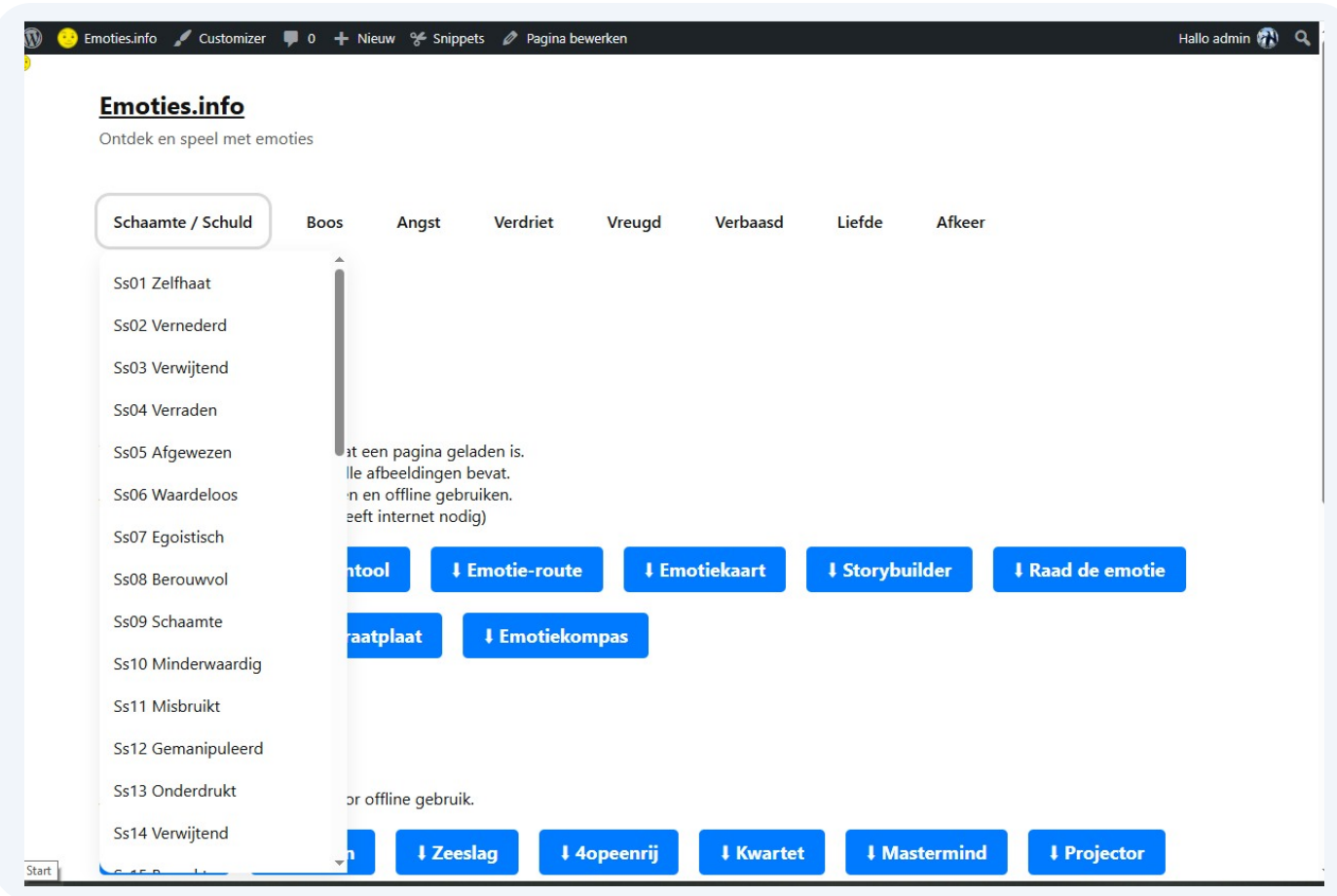
05

MEENEMEN

Gratis downloads, emoticons, kaarten en offline spelbestanden

De acht emotiegroepen

De basis van de website



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open emoties.info en selecteer een emotiegroep.
- 2 Kies een emotienaam in de lijst en open het bijbehorende artikel.
- 3 Bekijk definities, illustraties en kindvriendelijke voorbeelden.

LEERDOEL

Emoties benoemen, herkennen en vergelijken.

IN DE KLAS

Start een kringgesprek: kies één emotie en laat leerlingen een herkenbare situatie noemen.

Emotiedatabase: voorbeeldartikel

Een uitgebreide uitleg bij een afzonderlijke emotie

Inhoud

♥ Zelfhaat — definitie
(duidelijk uitgelegd)

Verschil: zelfhaat vs
onzekerheid vs schaamte

Afbeeldingen: mensen die
zelfhaat voelen

Kinderafbeeldingen zoeken
(illustraties)

Kindvriendelijke uitgebreide
uitleg over zelfhaat

Body heat map: zelfhaat (kind
+ volwassene)

Emoticon/smiley:
gezichtsuitdrukking zelfhaat

Bijbelcontext afbeelding:
Mattheüs 22:39

Gegenereerd: 2026-02-25 11:15

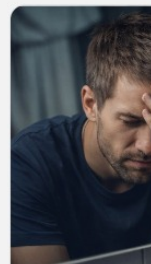
♥ Zelfhaat vs 😞 Onzekerheid vs 😞 Schaamte



Kind: somber bij spiegel (voorbeeld)



Tiener: teruggetrokken en verdrietig
(voorbeeld)



Volwassene: pieker
(voorbeeld)

1 Zelfhaat

Wat is het?

Sterke afkeer of boosheid naar jezelf als persoon.

Hoe klinkt het in je hoofd?

- "Ik ben waardeloos."
- "Ik verpest altijd alles."
- "Ik ben slecht."

Belangrijk kenmerk:

👉 Het gaat over **wie je bent**, niet alleen over wat je doet.

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies via de hoofdpagina een emotie, bijvoorbeeld Zelfhaat.
- 2 Lees de definitie en vergelijk de emotie met verwante begrippen.
- 3 Gebruik beelden en kindvriendelijke uitleg als aanknopingspunt voor gesprek.

LEERDOEL

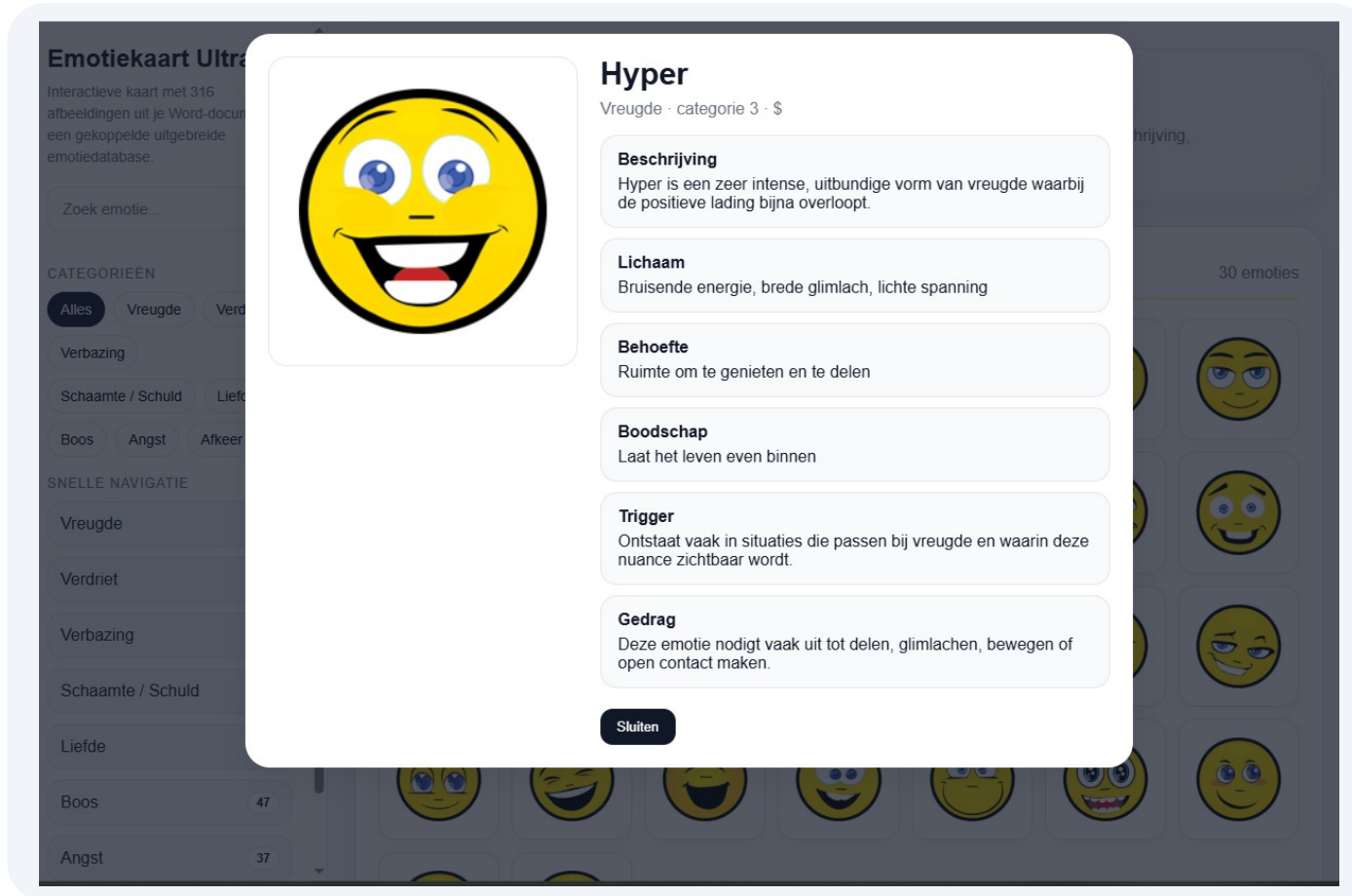
Verdieping van emotietaal en begrip.

IN DE KLAS

Gebruik bij jonge kinderen vooral eenvoudige, leeftijdsgeschiede voorbeelden. Zware onderwerpen bespreek je begeleid.

Emotiekaart Ultra

Doorzoekbare interactieve emotiekaart



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Zoek op naam of kies één van de acht emotiegroepen.
- 2 Tik op een emoticon om het detailvenster te openen.
- 3 Bespreek beschrijving, lichaam, behoefte, boodschap, trigger en gedrag.

LEERDOEL

Van emotienaam naar betekenis en behoeften.

IN DE KLAS

Laat leerlingen bij een emotie een mogelijke behoefte noemen: wat zou iemand nu helpen?

Emotie-route: samen een verhaal

Verhalen koppelen aan vier opeenvolgende emoties

The interface shows a selection screen for emotions. At the top, there are buttons for 'Blij', 'Trots', 'Verheugd', 'Opgewekt', 'Zelfverzekerd', and 'Vrolijk'. Below these is a 'Verhaal toevoegen' button. The main section is titled 'Emotiecategorieën' with the instruction 'Kies een categorie en tik een emoticon om die te gebruiken in jouw route'. There are seven category buttons: 'Vreugde' (selected), 'Verdriet', 'Verbazing', 'Schaamte / Schuld', 'Liefde', 'Boos', 'Angst', and 'Afkeer'. Under the 'Vreugde' category, there are 30 emotion cards arranged in a grid. Each card features a yellow emoji and a Dutch label. The labels are: Euforisch, Dol, Hyper, Baldadig, Bezeten, Trots, Geamuseerd, Eergevoel, Vereerd, Betrokken, Optimistisch, Opgewonden, Opgewekt, Levendig, Genot, Plezier, Vrolijk, Energiek, Zorgeloos, Vrij, Zelfverzekerd, Voldaan, Gul, Stralend, Blij, Verheugd, Enthousiasme, Bewondering, Geinspireerd, and Vervuld. A 'Menu' button is located at the bottom right of the grid.

Emotie	Emotie	Emotie	Emotie	Emotie	Emotie	Emotie	Emotie	Emotie
Euforisch	Dol	Hyper	Baldadig	Bezeten	Trots	Geamuseerd	Eergevoel	Vereerd
Betrokken	Optimistisch	Opgewonden	Opgewekt	Levendig	Genot	Plezier	Vrolijk	Energiek
Zorgeloos	Vrij	Zelfverzekerd	Voldaan	Gul	Stralend	Blij	Verheugd	Enthousiasme
Bewondering	Geinspireerd	Vervuld						

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open een opgeslagen verhaal over thuis, vrienden, school of een andere situatie.
- 2 Kies welke emoties passen bij Eerst, Daarna, Dan en Eindigt bij.
- 3 Gebruik Controleer route; bespreek ook wat de ander zou kunnen voelen.

LEERDOEL

Perspectief nemen en emotieverloop herkennen.

IN DE KLAS

Kies een situatie uit de klas, bijvoorbeeld niet gekozen worden bij een spel.

Emotie-route: maak je eigen verhaal

Zelf verhalen invoeren en speelbaar maken

Verhaal toevoegen

Verhaal preset downloaden

Dit is een voorbeeld om je eigen verhaal te schrijven. Plak je verhaal in het preset-tekstvak en sla het formulier op. Je hebt dan een betere verwerking in de Emotie-route.

Titel

Bijvoorbeeld: In de klas bleef ik als

Verhaal

Of plak volledig preset-verhaal (optioneel)

Titel: ...
Verhaal: ...
Leeftijdsgroep: kind

Naam gebruiker (optioneel)

Leeftijdsgroep Thema

Opslaan en speelbaar maken

Emotiecategorieën

Kies een categorie en tik een emoticon om die te gebruiken in jouw route

Vreugde

Verdriet

Verbazing

Schaamte / Schuld

Liefde

Boos

Angst

Afkeer

Categorie: Vreugde


Euforisch


Dol


Hyper


Baldadig


Bezeten


Trots


Geamuseerd


Eergevoel


Vereerd

Menu

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open Verhaal toevoegen. Vul een titel en een eigen verhaal in.
- 2 Kies een leeftijdsgroep en eventueel een thema, of laat het thema automatisch kiezen.
- 3 Klik op Opslaan en speelbaar maken; gebruik passende emoties en beelden in de route.

LEERDOEL

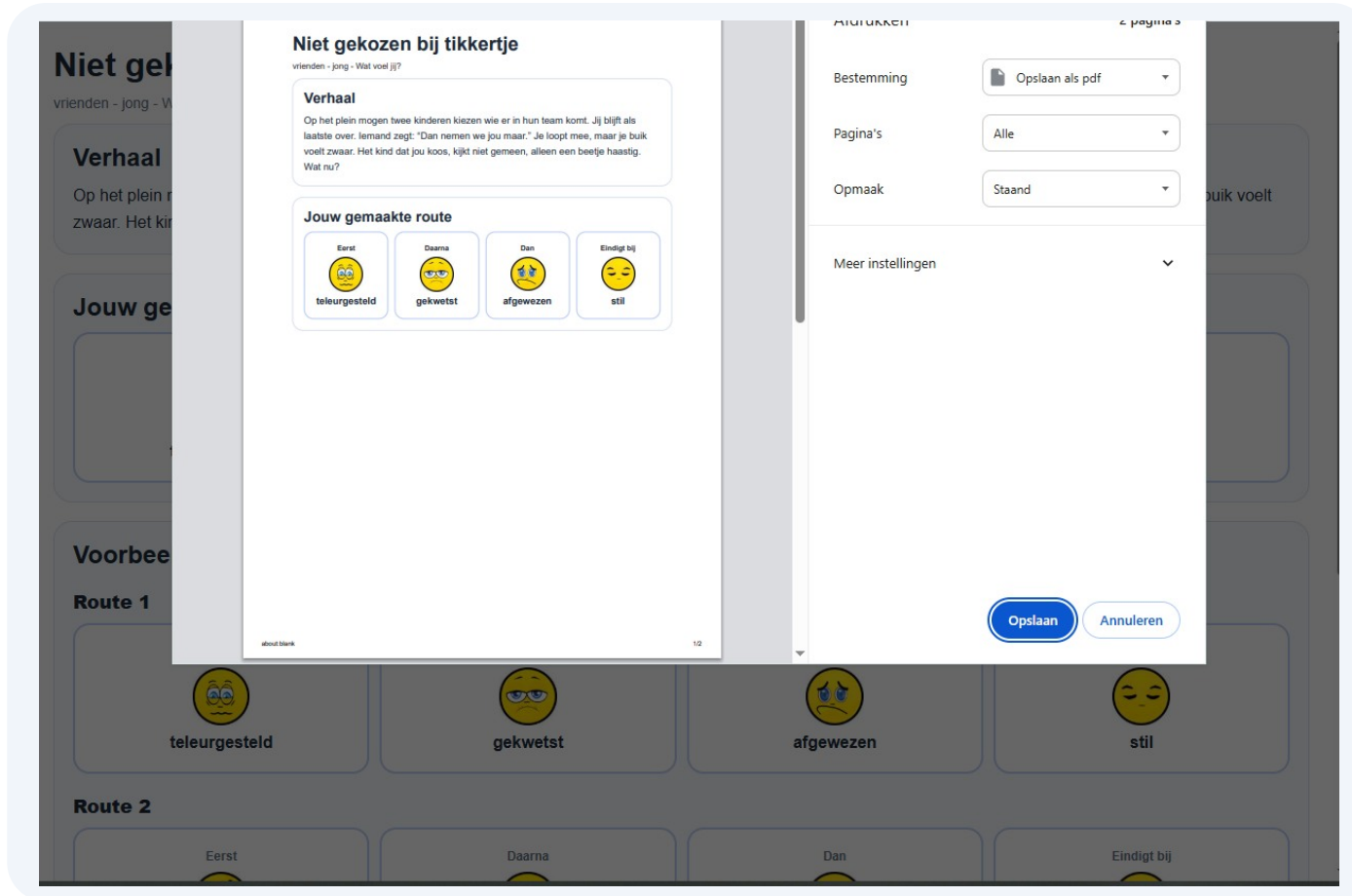
Zelfstandig situaties verkennen met emoticons.

IN DE KLAS

Gebruik een verzonden klassituatie. Vermijd herkenbare persoonsgegevens van kinderen.

Emotie-route: afdrukken

Een gemaakt verhaal en de gekozen emotieroute meegeven



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Speel het verhaal en rond de emotieroute af.
- 2 Gebruik Print / PDF om de route weer te geven.
- 3 Kies in het afdrukvenster Opslaan als PDF of print de pagina.

LEERDOEL

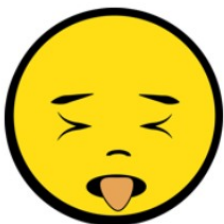
Reflectie en vastlegging.

IN DE KLAS

Laat leerlingen de vier gekozen emoties toelichten bij hun geprinte route.

Storybuilder

Welke emotie past bij deze situatie?



Toon antwoord

Opnieuw

Zet dit HTML-bestand en story_builder_v2_data.json in dezelfde map op je website. Open je het lokaal als bestand, dan kan JSON laden geblokkeerd worden.

In een groep praat iedereen door elkaar heen en jij komt er niet tussen. Welke emotie past het best als iets niet goed voelt of weerstand oproept?

Geliefd voelen

Vervelen

Walgen

Lastig gevallen

Inzicht

In deze ronde stond Walgen centraal.

Beschrijving Een sterke afkeerreactie waarbij iets direct afgestoten of afgewezen wordt.	Lichaam Misselijkheid, terugtrekken, samentrekken
Behoeft Afstand, reiniging, bescherming	Boodschap Dit wil ik niet binnenlaten
Trigger Ontstaat vaak in situaties die passen bij afkeer en waarin deze nuance zichtbaar wordt.	Gedrag Wegkijken, weggaan, afweren

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Lees de situatie met de leerling of groep.
- 2 Kies één van de antwoordmogelijkheden en bekijk de feedback.
- 3 Lees bij Inzicht de informatie over lichaam, behoefte, boodschap, trigger en gedrag.

LEERDOEL

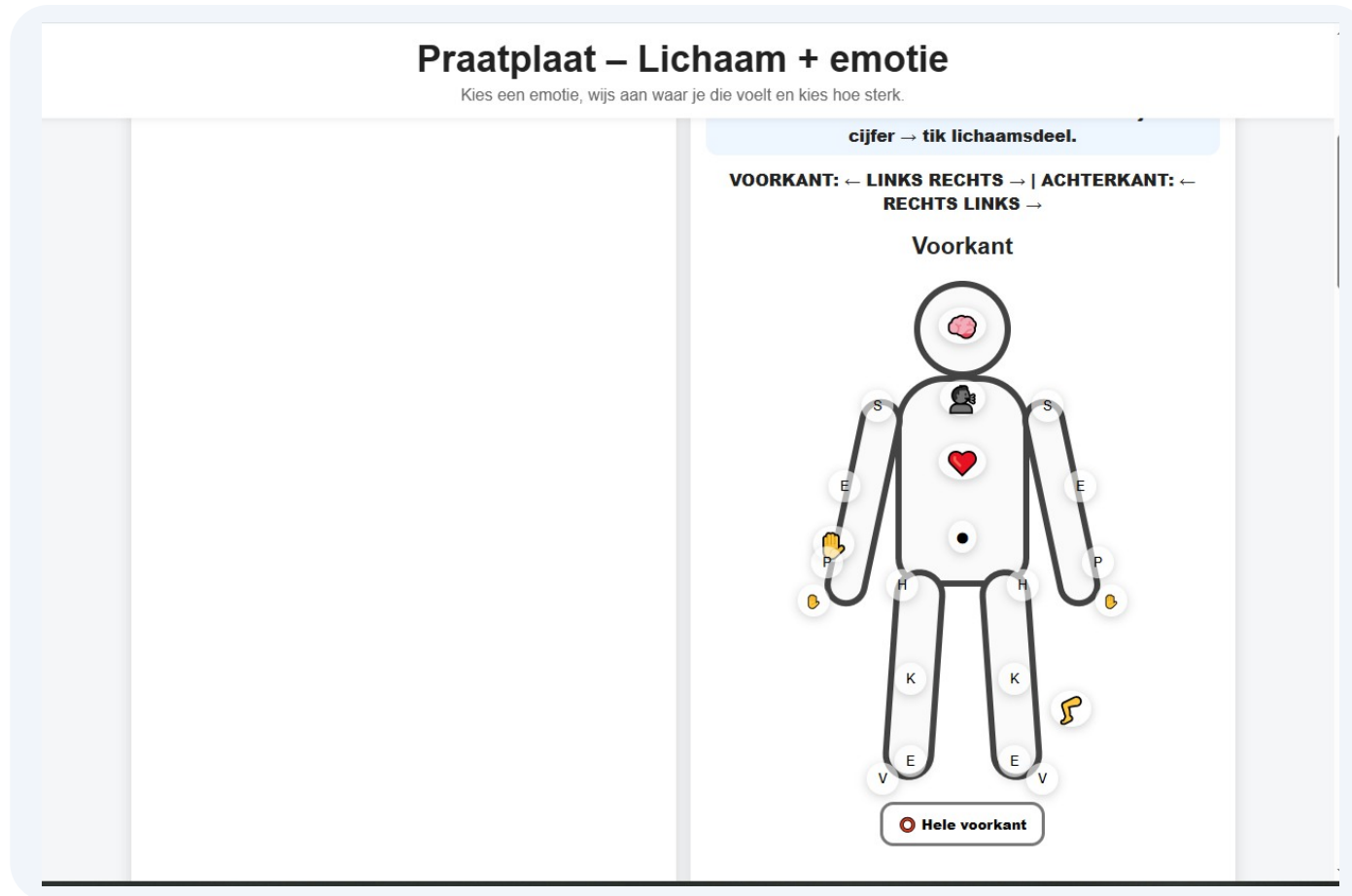
Emotionele situaties interpreteren.

IN DE KLAS

Vraag na het antwoord: welke aanwijzing uit de situatie hielp je kiezen?

Praatplaat: waar voel je iets?

Een visueel hulpmiddel voor praten over lichaam en emoties



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies eerst een emotie uit de emoticons.
- 2 Tik op een plek op de voor- of achterkant van het lichaam.
- 3 Geef de sterkte aan: een beetje, best wel of heel sterk.

LEERDOEL

Lichaamssignalen en emoties bespreekbaar maken.

IN DE KLAS

Werk individueel en rustig. Een leerling mag ook aangeven dat het iets niet wil delen.

Praatplaat: signalen en behoeften

Veel uitgebreider dan alleen emoties aanwijzen

Praatplaat – Lichaam + emotie

Kies een emotie, wijs aan waar je die voelt en kies hoe sterk.

V

E

V

E

V

Hele achterkant

3. Hoe sterk?

Een beetje

Best wel

Heel sterk

5. Pijn – apart van emoties

Dit staat los van de gekozen emotie en lichaamsdelen.

Pijn aangeven

Pijn veranderen: tik onderaan op een opgeslagen pijnkeuze, kies eventueel een ander lichaamsdeel en kies daarna een nieuw cijfer.

6. Wat voel ik in mijn lichaam?

Kies een lichamelijk signaal en tik daarna op het lichaamsdeel.

Jeuk

Warm

Koud

Misselijk

Duizelig

Druk

Tintelen

Moe

Benuwd

Honger

Dorst

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Je kunt pijn apart van emoties aangeven.
- 2 Kies lichaamssignalen, bijvoorbeeld warm, duizelig, moe of tintelen.
- 3 Vul in wat het kind nodig heeft, wat er gebeurde en sinds wanneer.

LEERDOEL

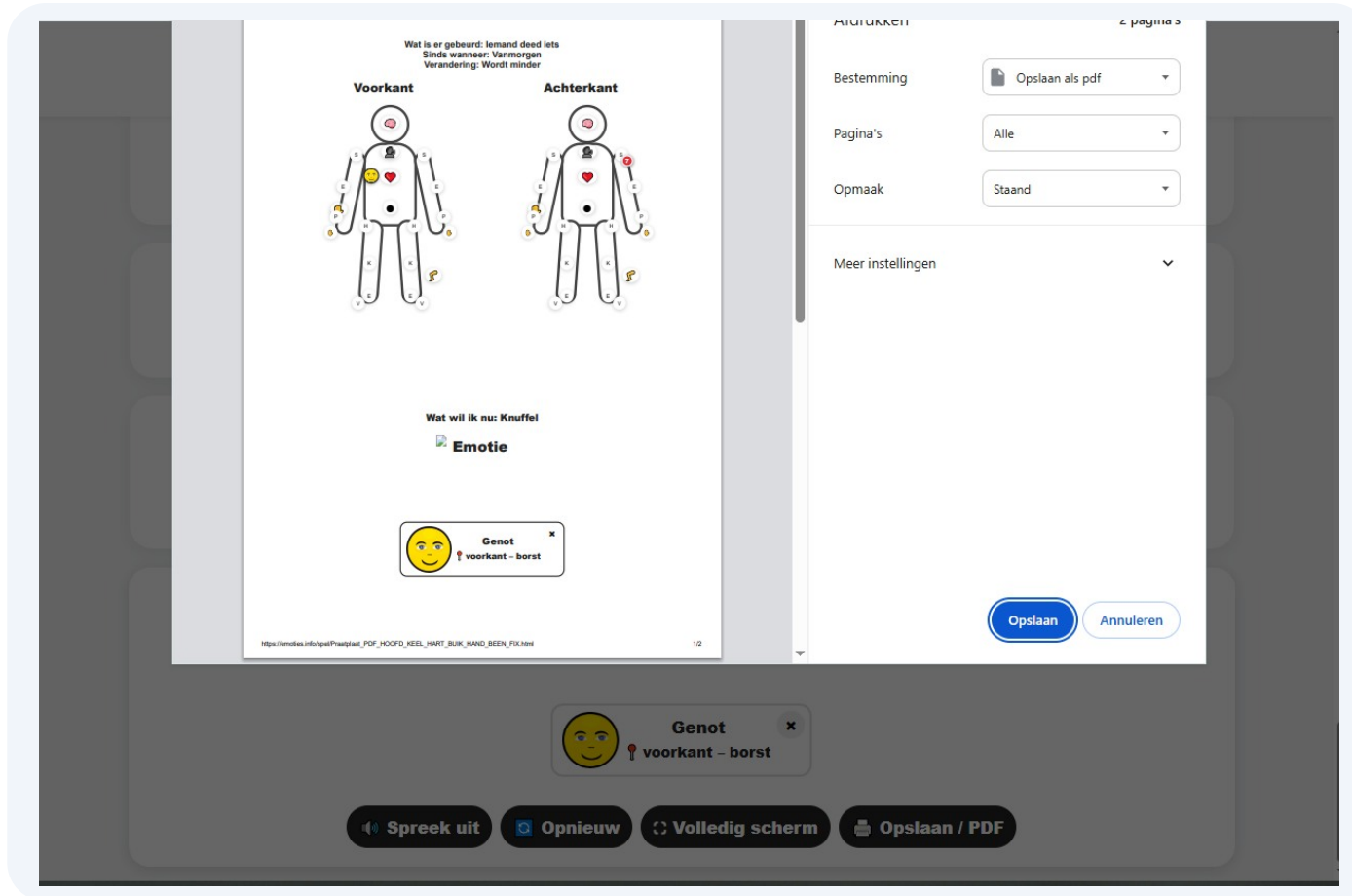
Behoeften en lichamelijke ervaringen verwoorden.

IN DE KLAS

Gebruik de kaart als gesprekssteun, niet als diagnose of medische beoordeling.

Praatplaat: opslaan als PDF

Een overzicht voor kind en begeleider



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Controleer samen de gekozen emotie, lichaamsplek, signalen en behoeften.
- 2 Klik op Opslaan / PDF onderaan de praatplaat.
- 3 Kies Opslaan als PDF; bewaar zulke persoonlijke resultaten zorgvuldig.

LEERDOEL

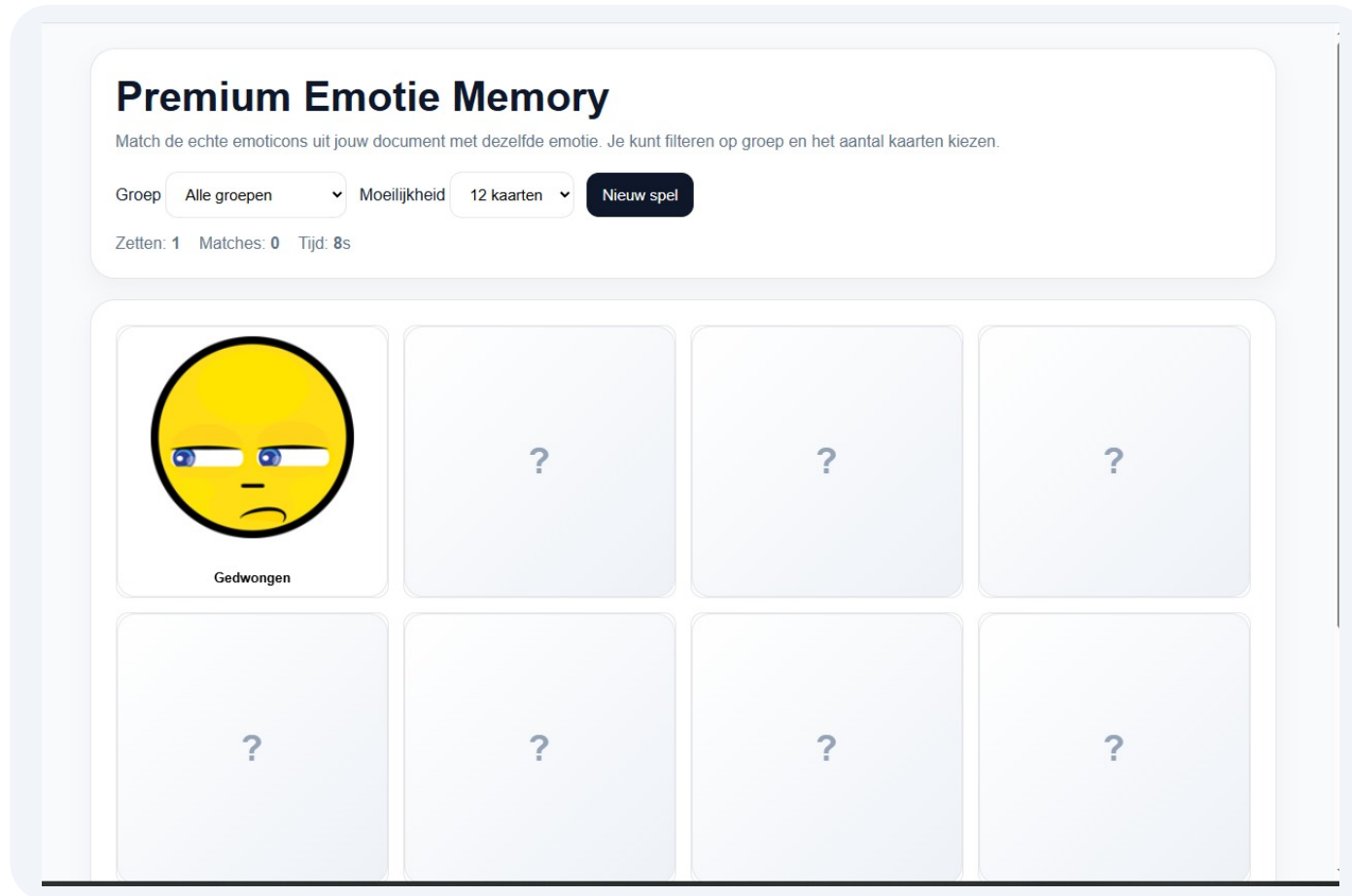
Een gesprek samenvatten en terugkijken.

IN DE KLAS

Bespreek vóór het bewaren wie de informatie mag zien.

Premium Emotie Memory

Zoek twee dezelfde emoticons



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies Alle groepen of één emotiegroep.
- 2 Selecteer 8, 12, 16 of 20 kaarten en klik op Nieuw spel.
- 3 Draai twee kaarten om. Zoek paren; houd zetten, matches en tijd bij.

LEERDOEL

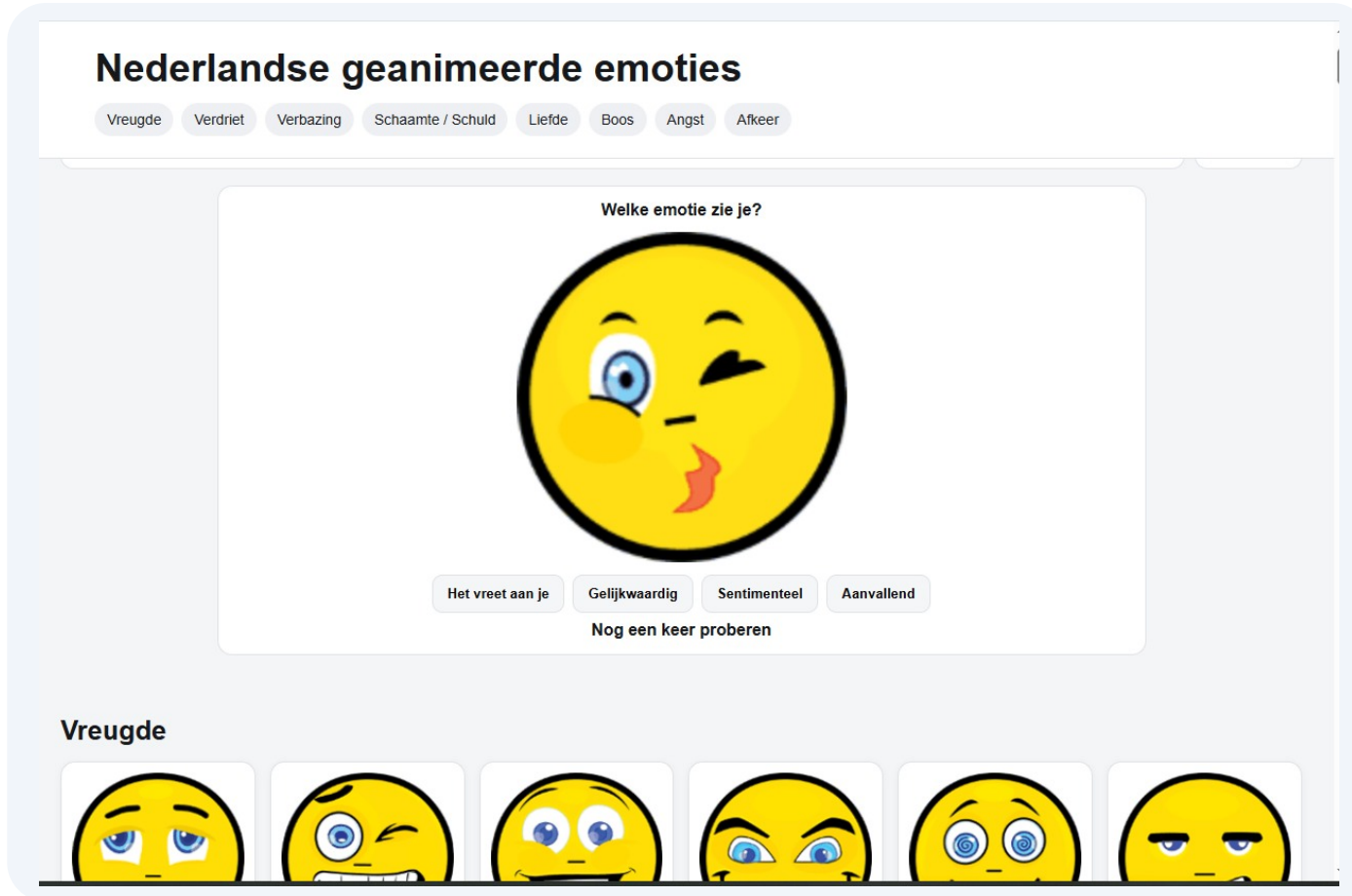
Concentratie, geheugen en emotiewoordenschat.

IN DE KLAS

Laat een leerling een gevonden emotie benoemen en een passende situatie noemen.

Raad de emotie

Emoticons herkennen met vier antwoordmogelijkheden



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open Nederlandse geanimeerde emoties en het raadsel.
- 2 Bekijk de grote emoticon en lees de vier antwoordmogelijkheden.
- 3 Kies het best passende emotiewoord en probeer een nieuwe ronde.

LEERDOEL

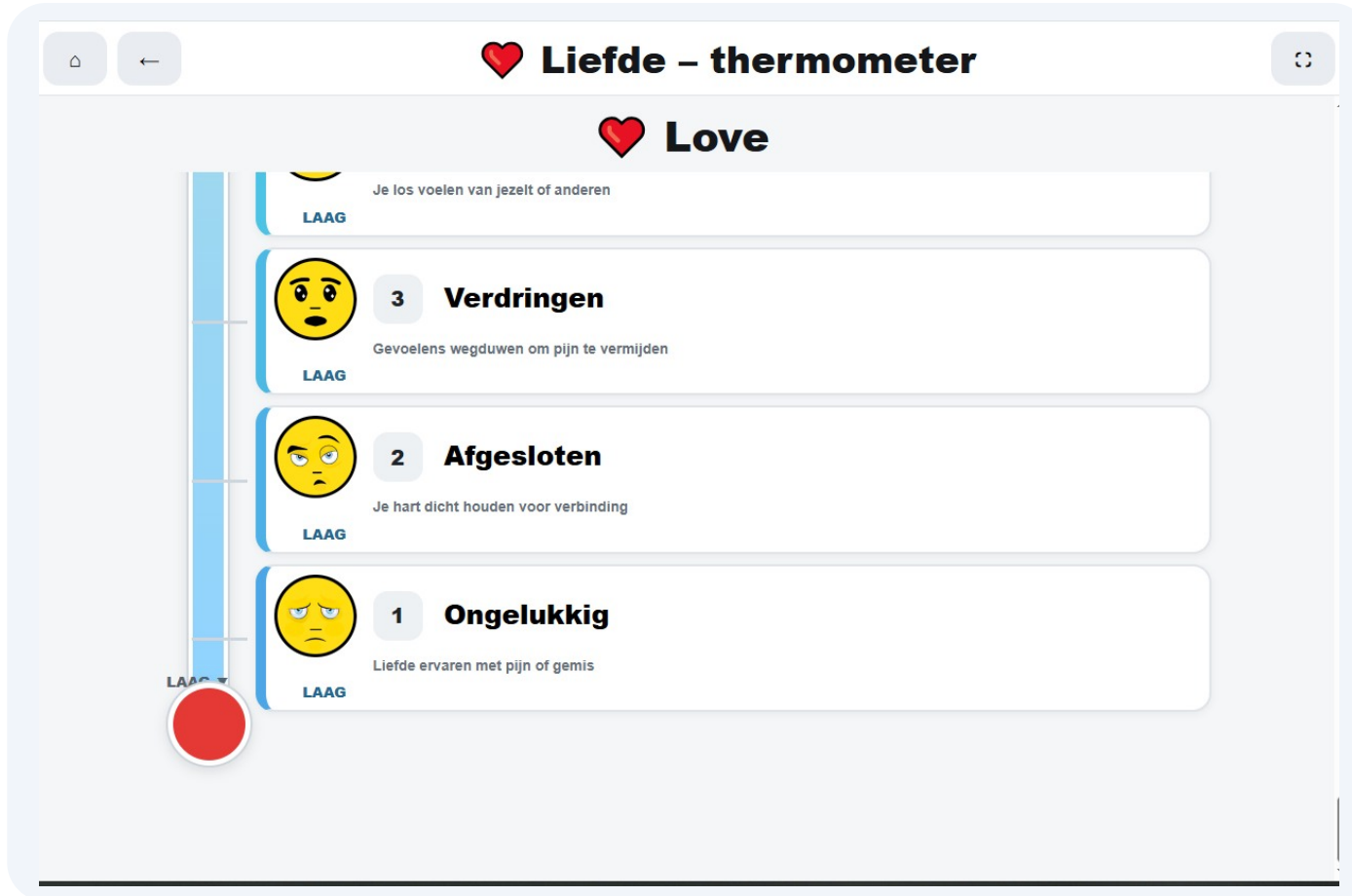
Gezichtsuitdrukkingen observeren en benoemen.

IN DE KLAS

Laat eerst mondeling raden voordat iemand een antwoord aanklikt.

Emotiewiel en thermometer

Emoties binnen een groep met elkaar vergelijken



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Selecteer in het Emotiewiel een van de acht groepen.
- 2 Bekijk de woorden langs de gekleurde thermometer.
- 3 Tik op een emotie om de afbeelding en de korte omschrijving te bekijken.

LEERDOEL

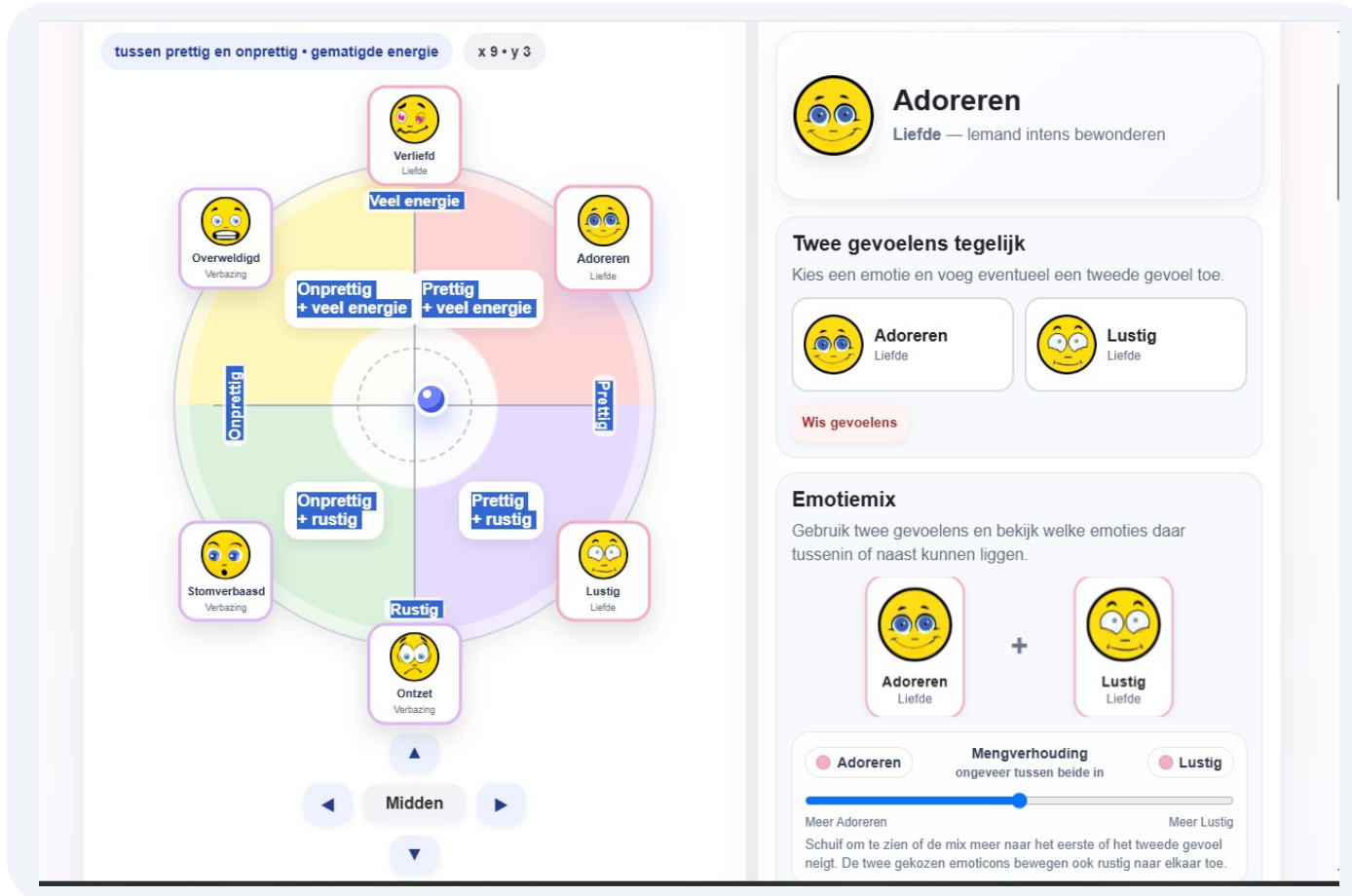
Nuances en intensiteit in emotiewoorden.

IN DE KLAS

Bespreek wat de plaats op de schaal voor de leerlingen betekent; het is geen objectieve meting.

Emotiekompas en Emotiemix

Prettig / onprettig en rustig / veel energie



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Verplaats de stip naar de plek die past bij het gevoel.
- 2 Bekijk de emoticons die rondom het kompas verschijnen.
- 3 Selecteer twee gevoelens en verschuif de Mengverhouding in Emotiemix.

LEERDOEL

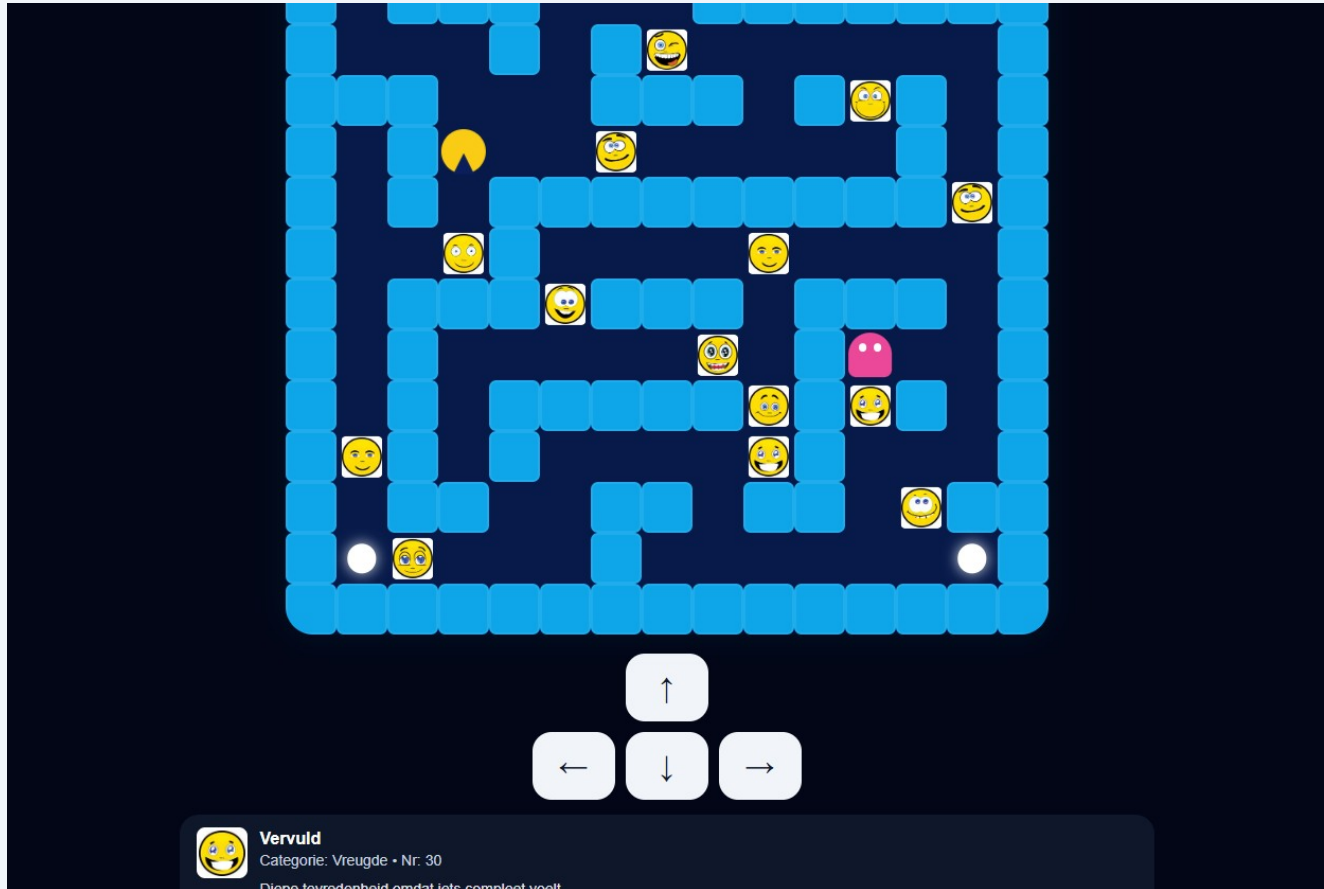
Gemengde gevoelens herkennen.

IN DE KLAS

Kan iemand tegelijk blij én zenuwachtig zijn?
Gebruik een voorbeeld van een schooloptreden.

Emotie Pacman

Emoticons verzamelen en uitleg lezen



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies emotiegroep en eventueel snelheid, aantal emoties en geluid.
- 2 Bestuur Pacman met de pijltjes en ontwijk de spoken.
- 3 Wanneer Pacman een emoticon eet, verschijnt onderaan de naam en uitleg.

LEERDOEL

Emotiewoordschat in een behendigheidsspel.

IN DE KLAS

Stop af en toe na een gevonden emotie voor een korte bespreking.

Emotie Zeeslag: speelbord

Zeeslag met hints, sonar en computertegenstander

Emotie Zeeslag V7.3.6 slimme AI voor grote schepen

Met grotere schepen van 2, 3, 4, 5 en 6 vakjes, plus een slimmere AI die lijnen beter afmaakt.

Nieuw spel Alles tonen Hints: aan Sonar ●●○ Opdrachten: aan Uitleg Normaal

Kies categorie

Gemengd Afkeer Angst Boos Liefde Schaamte / Schuld Verbazing Verdriet

Vreugde

Level & opdracht

Level: 1
Vind: Emotioneel
Categorie: Verdriet

Jouw bord Computer schiet hierop

Donker omlijnde vakjes tonen jouw verborgen emotieschepen.

Tegenstander Klik hier om te schieten

Blauw = koud, oranje = warm, rood = heel dichtbij. Sonar blijft staan tot je opnieuw sonar gebruikt of op dat vak schiet.

Sonar

Sonar markeert vak 1,4.
Groene ring = sonar heeft een interessante zone gevonden.

Score

Jouw treffers	AI treffers	Jij gezonken	AI gezonken
1	0	0	0

Tegenstander – schepenstatus

Schip 2	0/2
Schip 3	0/3
Schip 4	0/4
Schip 5	0/5
Schip 6	1/6

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies een emotiegroep of Gemengd en start Nieuw spel.
- 2 Schiet op het bord van de tegenstander om verborgen schepen te vinden.
- 3 Gebruik Hints of Sonar en bekijk de aanwijzingen en score.

LEERDOEL

Strategisch denken en samenwerken.

IN DE KLAS

Laat duo's overleggen op welk vakje ze schieten en waarom.

Emotie Zeeslag: emotie-uitleg

Leer ook iets over de geraakte emoticons

The screenshot shows the 'Emotie Zeeslag' game interface. At the top, there are two sonar bars: one with dark blue squares and one with colored squares (blue, orange, red). Below the first bar is a hint: 'Donker omlijnde vakjes tonen jouw verborgen emotieschepen.' Below the second bar is a hint: 'Blauw = koud, oranje = warm, rood = heel dichtbij. Sonar blijft staan tot je opnieuw sonar gebruikt of op dat vak schiet.'

The main area is divided into three sections:

- Status:** 'Computer mist. Jij bent aan zet. (Hints staan uit — klik op de hints knop om ze te activeren)'
- Bewondering:** A pop-up window showing a yellow smiley face emoji. It includes a 'Vreugde' label and a 'Sluit' button. Below the emoji, it says 'Respect en waardering voor iets bijzonders'. Under 'Lichaam:', it says 'Ontspanning, open borst, rustige kracht'. Under 'Behoefte:', it says 'Verbinding, waardering, rust'. At the bottom is a 'Lees meer' button.
- Legenda:** A list of symbols and their meanings: Treffer (green dot), Mis (blue dot), Gezonken schip (orange dot), Koud (light blue dot), Warm (orange dot), Heel dichtbij (red dot), Al-doelwit (purple dot), and Sonar-markering (green dot).
- Spelverloop:** A scrollable list of game events: 'Computer mist op 6,5.', 'Jij raakt Bewondering.', 'Computer mist op 5,4.', 'Jij mist op 2,3.', 'Computer mist op 4,4.', 'Jij mist op 1,3.', and 'Computer mist op 5,5.'

On the right side, there is a table showing ship status:

Schip 4	0/4
Schip 5	0/5
Schip 6	1/6

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Wanneer je een emoticon raakt, opent er een informatievak.
- 2 Lees naam, betekenis, lichaamssignalen en behoefte.
- 3 Klik eventueel op Lees meer voor verdere verdieping.

LEERDOEL

Koppeling van spel en emotiebetekenis.

IN DE KLAS

Laat een leerling het gevoel met eigen woorden uitleggen.

Emotie Connect4

Vier op een rij met emoticons

Medium

Nieuw spel

Reset voortgang

Strategie: aan

Gevaar: aan

Win: aan

? Uitleg

Kies jouw emotiecategorie

Boos

Angst

Vreugde

Verdriet

Liefde

Verbazing

Afkeer

Schaamte / Schuld

Jij speelt met

Vreugde

AI speelt met

Boos

Status

Jij bent aan zet (Vreugde tegen Boos)

Voortgang

Level: 1

Totale wins: 0

Beste streak: 0

Huidige streak: 0

Scorebord

Jij: 0 | Computer: 0

Legenda

Jij = Vreugde

Jouw huidige categorie

Euforisch

Dol

Hyper

Computer = Boos

AI-categorie

haat

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies een emotiecategorie en een moeilijkheidsniveau.
- 2 Start Nieuw spel en kies telkens een kolom om een emoticon te plaatsen.
- 3 Gebruik desgewenst de strategie-, gevaar- en win-hints; zoek vier op een rij.

LEERDOEL

Strategie, beurtgedrag en emotieherkenning.

IN DE KLAS

Laat leerlingen verwoorden hoe ze elkaar kunnen blokkeren of een rij kunnen maken.

Emotie Kwartet

Kwartet met computertgenspelers, kaartuitleg en suggesties

Menselijke speler is aan de beurt.

Menselijke speler
8 kaarten
Vreugde: 2 Boos: 5 Angst: 1

AI 1
8 kaarten
Vreugde: 3 Boos: 1 Angst: 4

AI 2
8 kaarten
Vreugde: 3 Boos: 2 Angst: 3

Klik en speel
Meer opties tonen

Vraag aan wie?

AI 1 AI 2

Klik op een kaart om te vragen aan AI 1

Vreugde (1-8)
1 2 3 4 5 6 7 8
Suggestie: vraag Vreugde 1 aan AI 1

Boos (17-24)
17 18 19 20 21 22 23 24
Suggestie: vraag Boos 18 aan AI 2

Angst (1-8)
1 2 3 4 5 6 7 8
Suggestie: vraag Angst 1 aan AI 1

Jouw kaarten

Angst

Paniek Kaart 4
Een acute angstreactie waarbij overzicht wegvalt en veiligheid direct ge...

Boos

Opstandig Kaart 17
Opstandig is een boze staat waarin frustratie, ergernis of strijdust vo...

Boos

Aanvallend Kaart 20
Aanvallend is een boze staat waarin frustratie, ergernis of strijdust v...

Boos

Verbitterd Kaart 22

Boos

Getergd Kaart 23

Boos

Gefrustreerd Kaart 24

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Bekijk je eigen kaarten en kies AI 1 of AI 2.
- 2 Klik op het gewenste kaartnummer binnen een emotiegroep.
- 3 Gebruik de suggesties en lees de korte emotiebeschrijvingen op de kaarten.

LEERDOEL

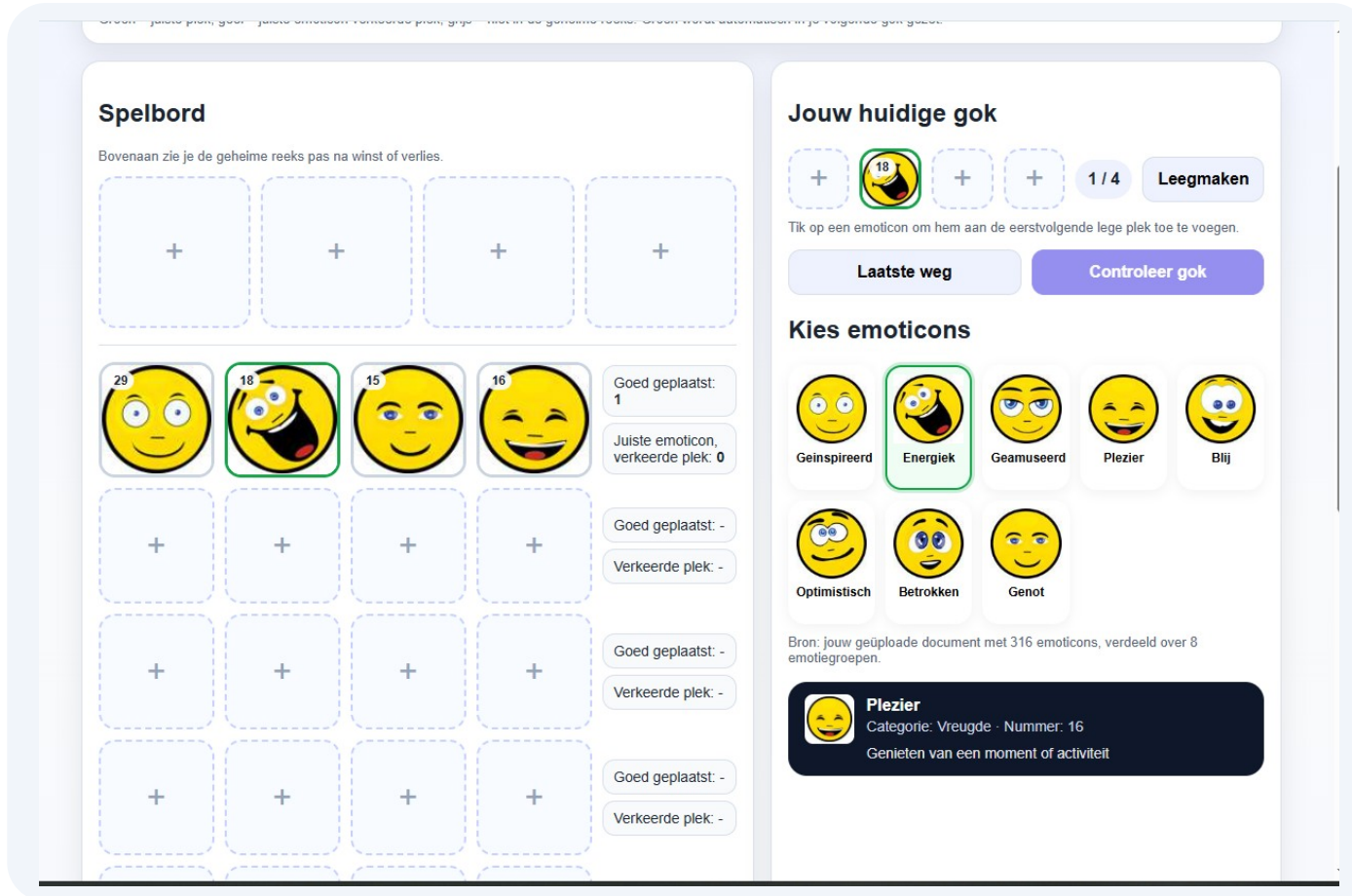
Samenwerken, onthouden en emotiewoordenschat.

IN DE KLAS

Speel samen op het digibord en laat leerlingen de vraag formuleren.

Emoticon Mastermind

Raad de geheime reeks van vier emoticons



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies categorie, moeilijkheid, dubbele emoticons en aantal pogingen.
- 2 Selecteer vier emoticons en klik Controleer gok.
- 3 Gebruik Goed geplaatst en Verkeerde plek voor een nieuwe poging; lees de uitleg onderaan.

LEERDOEL

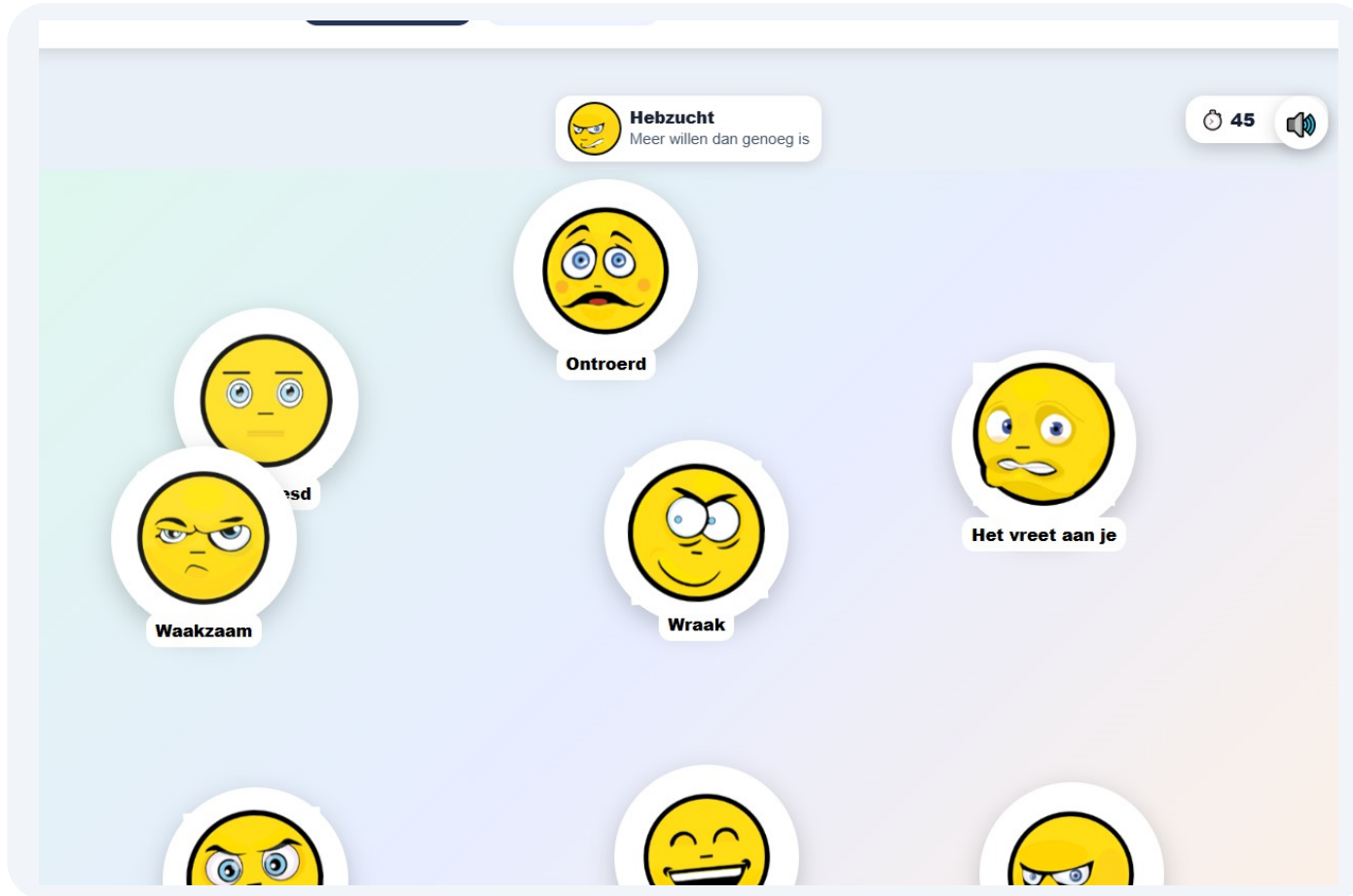
Logisch denken en emotiewoorden herkennen.

IN DE KLAS

Laat leerlingen toelichten waarom ze een emoticon verplaatsen.

Emotievloer: Vang de emotie

Grote bewegende emoticons op het scherm



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Bekijk de doel-emotie en zoek hem tussen de bewegende emoticons.
- 2 Tik op de passende emoticon; het spel geeft feedback.
- 3 Speel verder binnen de ingestelde tijd en het gekozen niveau.

LEERDOEL

Visuele herkenning en aandacht.

IN DE KLAS

Gebruik bij groep 1-3 weinig emoticons tegelijk en een lagere bewegingssnelheid.

Emotievloer: instellingen

Veel opties voor digibord, touchscreen en rustige speelstand

Alle categorieën — 315 kaarten

Aantal emoticons tegelijk:
8

☒ Alle emoties uit de gekozen categorie laten langskomen voordat er wordt herhaald

Moeilijkheid: Normaal Spelronde: 60 seconden

Bewegingssnelheid: 100%

Bewegingspatroon: Originele beweging ☒ Emoticons botsen tegen elkaar

☐ Reageren op aanraking ☐ Lichtkringen ☐ Volg of ontwijk aanraking

☐ Groeien en krimpen ☐ Reacties per emotiegroep ☐ Emotie-magneet

Interactieve effecten

☒ Emoticons slepen en gooien
☒ Emotie-wind (vegen)
☒ Emotienaam uitspreken bij tikken

Volgsterkte 10%

Magneetsterkte 30%

Windsterkte 30%

Beweging: Normaal ☒ Voorbeeld doel-emotie

Spelers: 1 speler Beloningen: Aan

☐ Prikkelarme stand

ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies taal, categorie, aantal emoticons, moeilijkheid en ronde-tijd.
- 2 Stel bewegingssnelheid, animaties en interactieve effecten in.
- 3 Voor een rustige activiteit kun je Prikkelarme stand activeren.

LEERDOEL

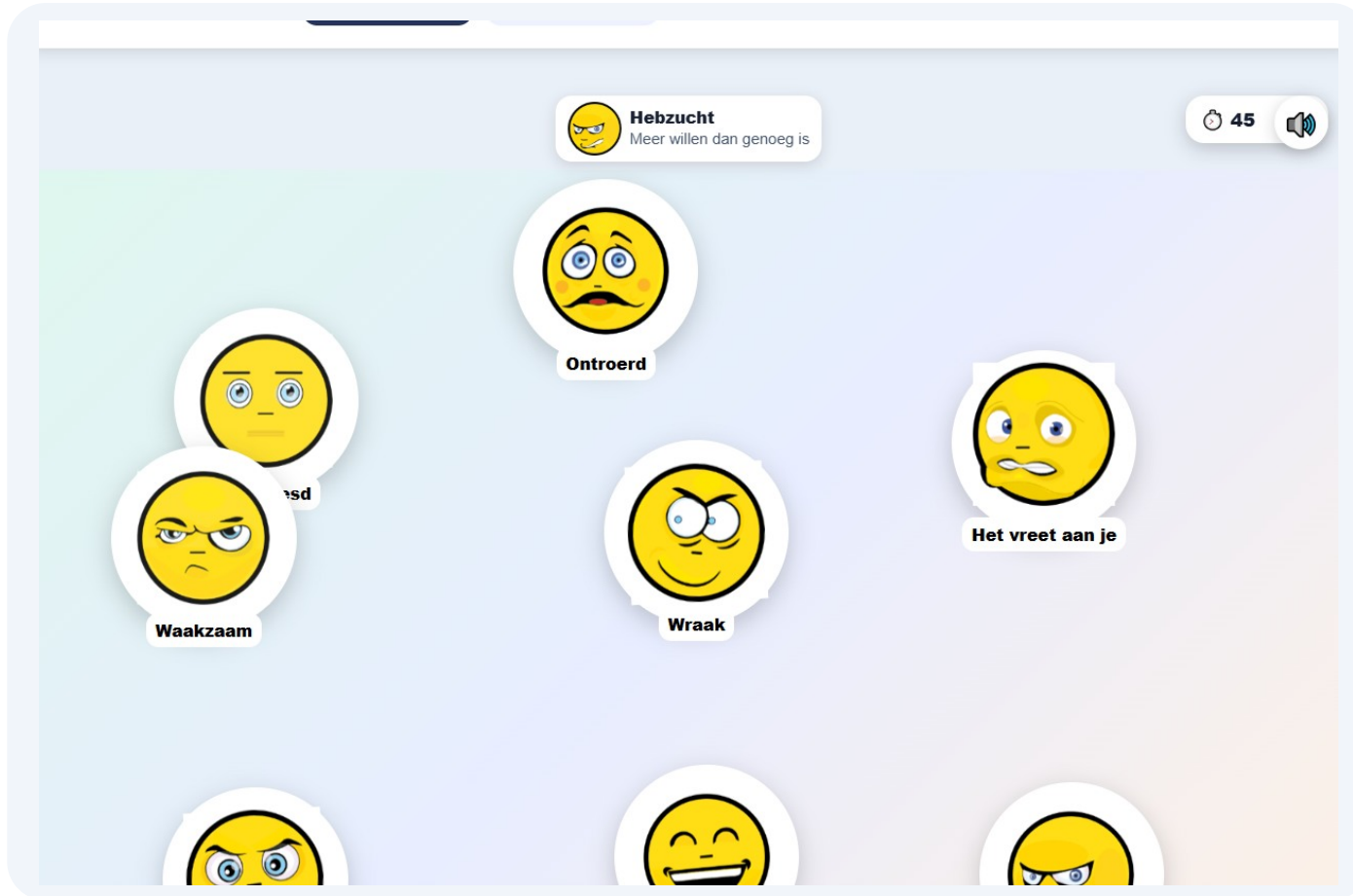
Differentiëren naar tempo, vaardigheid en behoefte.

IN DE KLAS

Stel vooraf in wat aansluit bij het niveau en de prikkelgevoeligheid van de groep.

Projector en aanvullende vloeractiviteiten

De Projector is een digitale tovertafel met meerdere spellen



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Open de Projector-functie vanuit de website.
- 2 Kies een beschikbare interactieve vloeractiviteit en de gewenste instellingen.
- 3 Gebruik een geschikt scherm of projectiesysteem; echte vloerinteractie vereist passende invoerapparatuur.

LEERDOEL

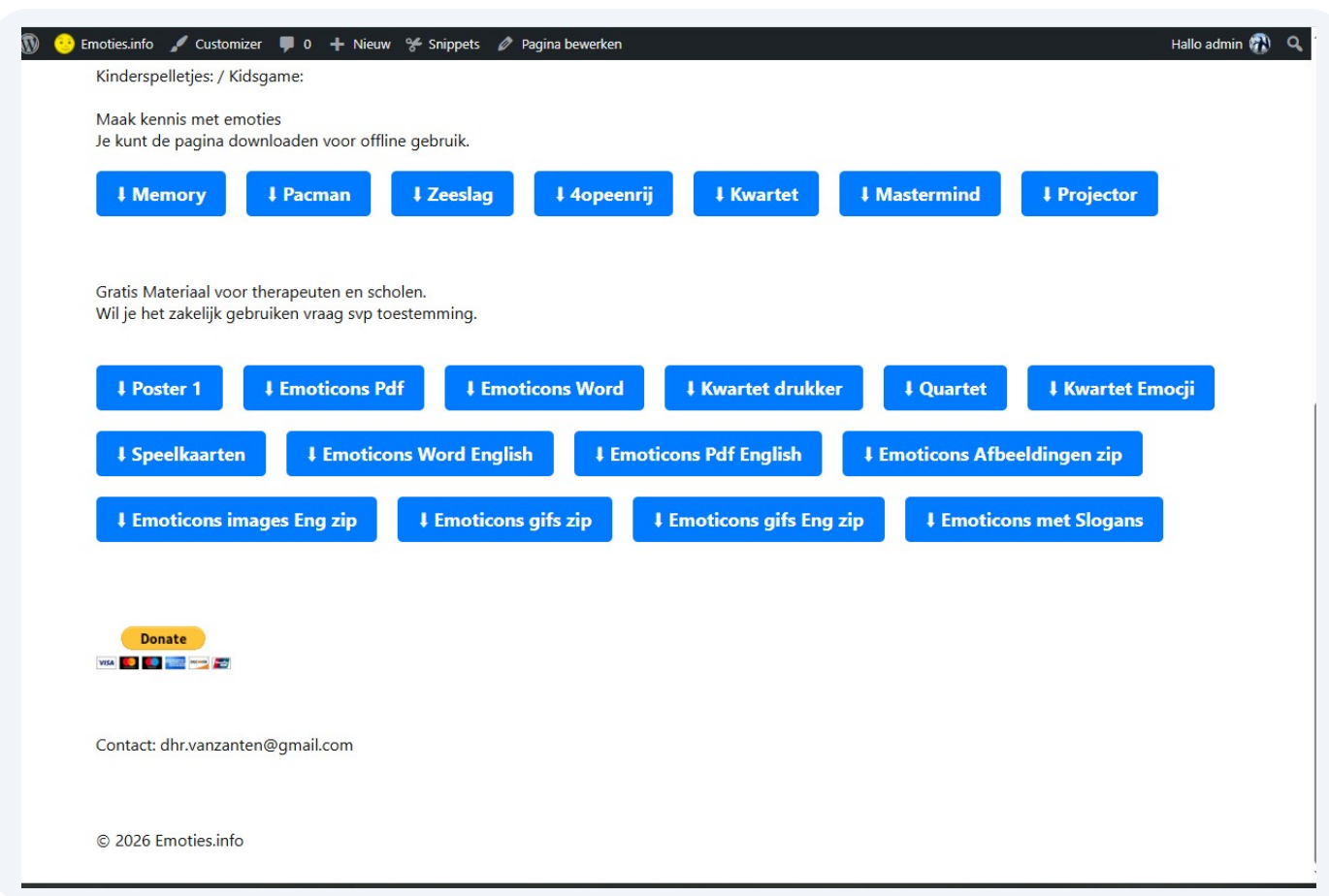
Bewegen, samen spelen en emoties herkennen.

IN DE KLAS

Begin met een activiteit waarin kinderen één emotie tegelijk aanwijzen.

Gratis downloads voor scholen

Website-onderdelen, emoticons en spelmaterial



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Ga op de homepage naar Gratis Materiaal voor therapeuten en scholen.
- 2 Download bijvoorbeeld emoticons in Word, PDF of ZIP, kaarten, posters en GIF-bestanden.
- 3 De downloadbare spelpagina's zijn bedoeld voor offline gebruik; geef grotere bestanden tijd om volledig te laden.

LEERDOEL

Laagdrempelig gebruik, ook zonder internet tijdens de les.

IN DE KLAS

Print emotiekaarten of maak een kleine woordmuur met emoticons. Bij zakelijk gebruik eerst toestemming vragen.

Fysieke emotiekaarten

Ook bruikbaar zonder computer



ZO GEBRUIK JE HET

- 1 Kies kaarten met duidelijke emoticons en korte omschrijvingen.
- 2 Laat leerlingen de woorden sorteren op emotiegroep.
- 3 Speel een matchspel of gebruik kaarten als start van een gesprek.

LEERDOEL

Emotietaal oefenen zonder scherm.

IN DE KLAS

Laat leerlingen één kaart trekken en een fictieve situatie beschrijven.

Start morgen met een korte les

Een concrete lesindeling van ongeveer 20 minuten

0-3 min

Kies een emotie en laat de emoticon zien.

3-8 min

Laat de klas raden of het begrip opzoeken in de Emotiekaart.

8-15 min

Speel Memory, Storybuilder of Raad de emotie op het digibord.

15-20 min

Bespreek een lichaamssignaal, behoefte en een passende reactie.

Niet elk kind hoeft persoonlijke gevoelens in de groep te delen.